Révision des bases du C

Créer un .exe, comment ça marche ?

Langage C -> compilation -> .exe

Comment faire marcher Code ::Blocks ?

Créer un nouveau projet

Ajouter des fichiers

Compiler

Explication du code minimal

Structure du main.c -> includes + fonction main

Printf

Le “;”

Les commentaires

Exécution d’un code simple (Mode Debug)

Les variables

Différentes variables : char, int, double

Déclaration – initialisation \*

Printf, scanf (%ld, %lf, %c, %s)

Opérations avec les variables

Exo : swap

Notion de portée \*

Les conditions

If, else if, else

Interet de l’indentation

Une condition ? et, ou, non, booleen

Switch

Les boucles

While, for

Les fonctions \*

Utilité d’une fonction

Déclarer une fonction

Appeler une fonction

Separer son code \*

Différences entre .h et .c

* Includes, define, types, prototypes (dans l’ordre)
* Implémentation

Architecture d’un programme

Ifndef define endif

Les pointeurs\*

Interet des pointeurs : fonction qui ne marche pas

Définition d’un pointeur

Pourquoi un pointeur règle le problème ?

Réécriture de la fonction

Résumé : pointeur ou non

Tableaux et chaines de caractères

Déclaration statique

Accès aux données

Réaction face à une fonction

Structures et enum

(struct | enum)

Déclaration

Typedef

Exemple d’utilisation (pointeur ou non)

Allocation dynamique

Utilité

Malloc

Free

Listes

Structure, utilisation

Fonctions récursives